

# 3.2 การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่เสริมสร้างสมรรถนะและคุณลักษณะที่พึงประสงค์

## หลักฐานอ้างอิง



การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่เสริมสร้างสมรรถนะและคุณลักษณะที่พึงประสงค์

กิจกรรมห้องเรียน High Scope



กิจกรรมห้องเรียนนาฏศิลป์

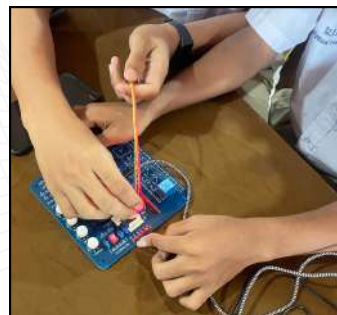


กิจกรรมเพลงเกษตร





**ห้องเรียนคอมพิวเตอร์ รุ่นยนต์**



**กิจกรรมทักษะอาชีพ**

